Typischerweise belässt und bearbeitet man digitale Bilder im RGB-Farbmodus, auch wenn das Hauptausgabeziel ein CMYK-Farbraum ist.

Um eine farbliche Kontrolle des Ergebnisses während der Bearbeitung zu gewähren, bietet Adobe Photoshop schon seit einigen Versionen die Option "Menü:Ansicht->Farbproof" an (Tastenkürzel Strg+Y bzw. Apfeltaste+Y).

Leider bietet Adobe (noch immer) keine Option an, dieses Verhalten standardmäßig immer und automatisch zu aktivieren. Das bedeutet, das nach jedem Öffnen oder Erstellen einer Datei diese Option manuell aktiviert werden muß. Das ist nicht nur lästig sondern auch fehlerträchtig.

Abhilfe schafft das auf den folgenden Seiten vorgestellte Script:

- es nutzt den sogenannten Ereignismanager in Adobe Photoshop, (vorhanden seit Version CS2)
- es liegt als JSX-Script vor, deshalb ist es plattformunabhängig einsetzbar für Mac & Win. (für alle Versionen von Photoshop CS2, Photoshop CS3, Photoshop CS4, Photoshop CS5)
- es ist in der Auslieferung schon so eingestellt, das es für die gängigen Einsatzgebiete passt, lässt sich bei Bedarf aber auch individuell anpassen.
- das Lesen und Umsetzen der Schritt-für-Schritt-Anleitung dauert einmalig höchstens 10 Minuten, danach genießt man unbegrenzt den automatischen Komfort.

Das Script habe ich Ende 2008 geschrieben und online gestellt. Seitdem ist es weit über 4.000 mal heruntergeladen worden.

J	le -	-							ore ha
	107	_5.56	1_E	CT16.h	if hei 1	6,7% (	(RGB/1	6/CMYK)	X
	40		20	. 0	20	40	60	80	100
	Q 1								

Horst Nogajski, 06.09.2010

#### Photoshop-Skript und Anleitung zum permanenten, automatischen Einschalten der SoftProof-Ansicht.

@Author:	Horst Nogajski	<info [at]="" [dot]="" de="" nogajski=""></info>
@Version:	0.1	
@Date:	2008/10/31	
@Licence:	LGPL	

Sie sollten zusammen mit dieser Anleitung auch im Besitz eines Photoshop-Skriptes sein: AutoSoftProofAnsicht.jsx

Wenn nicht, können Sie ein ZipArchiv mit Skript und Anleitung von hier herunterladen: http://nogajski.de/autosoftproof

Die Skriptdatei sollte sich per Doppelklick mit der Adobe-Anwendung "ExtendScript Toolkit" öffnen. Ansonsten kann man es auch mit einem einfachen Texteditor wie z.B. Notepad unter Windows öffnen. Im Skript kann man oben in einem Konfigurationsabschnitt die Farbräume definieren bei denen die automatische SoftProof-Ansicht aktiviert sein soll. Man kann wählen aus RGB, LAB, CMYK, GRAYSCALE. Was man davon braucht oder was davon Sinn macht, weiß ich nicht, aber man \_kann\_ es einschalten ;-). Bei Auslieferung des Scripts sind RGB und LAB aktiviert.

Optional können RGB-Bilder die im **sRGB-Farbraum** angelegt sind und über ein **eingebettetes ICC-Profil** verfügen, z.B. sRGB IEC61966-2.1, von der SoftProofAnsicht ausgeschlossen werden, während alle anderen RGB-Dateien berücksichtigt werden. (Dies ist die Standardeinstellung im Script bei Auslieferung)

Auf den folgenden Seiten ist eine ausführliche, bebilderte Anleitung zur Aktivierung der Funktion am Beispiel von CS3 auf einem Windows XP System. Auf Mac Systemen ist es aber ähnlich, nur die Dialogboxen sehen halt anders aus ;-).

Adoba Dhatashan (S2 (S2 (S4 (S5 mit Auto-SaftDraaf-Ansicht
Adobe r holoshop $C_{2}$ , $C_{3}$ , $C_{4}$ , $C_{3}$ hill Addo-solution faishing
E:\Programme\Adobe\Adobe Photoshop C53\Vorgaben\Skripten\Event Scripts Only
🔇 - 🕥 - 🦻 🔎 📴 Latei Bearbeiten Ansicht Favoriten Extras ?
Adresse 🗁 F:\Programme\Adobe\Adobe Photoshop CS3\Vorgaben\Skripten\Event Scripts Only
Dist Dist Startbildschirm Kamerahersteller anzeigen.jsx
Kamerahersteller anzeigen TAutoSoftProofAnsicht.jsx
Typ: Adobe JavaScript file Geändert am: 30.10.2008 21:17 Größe: 3.34 KB 3.34 KB Vereiner Computer

Kopieren Sie die Skriptdatei "AutoSoftProofAnsicht.jsx" bitte in folgendes Unterverzeichnis des Photoshop-Programmverzeichnis: ....\Vorgaben\Skripten\Event Scripts Only\

Ps Adobe Photoshop CS3 Extended	
Datei Bearbeiten Bild Ebene Auswahl Filter Analyse An	sicht Eenster Hilfe
Neu Strg+N Öffnen Strg+O	Art: Normal 💽 B: 📰 🖨 H: 🛄
Durchsuchen Alt+Strg+O	
Öffnen als Alt+Umschalt+Strg+O	De
Als Smart Objekt öffnen	
	L
Importieren •	<b>B</b> . 0
Exportieren	
Automatisieren	• •
Skripten	Bildprozessor
Dateiinformationen Alt+Umschalt+Strg+I	Ebenenkomp. in Dateien
Seite einrichten Umschalt+Strg+P	Ebenenkomp, in PDF
Drucken Strg+P	
Eine Kopie drucken Alt+Umschalt+Strg+P	Ebenen in Dateien exportieren
BeendenStrg+Q	Skriptereignis-Manager
	NS Dateien in Stapel laden Mehrere DICOM-Dateien laden Statistik
	Durchsuchen

Danach bitte Photoshop starten oder zum Programmfenster wechseln und den Menüpunkt "Datei -> Skripten -> Skriptereignis-Manager" anwählen

Skriptereignis-M	lanager	x
Ereignisse z	um Ausführen von Skripten/Aktionen aktivieren:	Eertig
keine Skripter	n/Aktionen mit Ereignissen verbunden	
		Entfernen
		<u>A</u> lle entfernen
•		
Photoshop-	Ereignis: Anwendung starten	Hinzufügen
€ <u>S</u> kript:	AutoSoftProofAnsicht.jsx	
	Verwalten Sie Ihre Ereignisse, indem Sie Ereignisse hinzufügen und entfernen. Wählen Sie andere JavaScript-Dateien aus, um detaillierte Beschreibungen zu sehen.	
C A <u>k</u> tion:	AUTOMATION P20_Hochpass	

Im Dialog zuallererst das Eventhandling einschalten, falls es nicht zuvor schon einmal aktiviert wurde



Aus der Liste der Photoshop-Ereignisse als erstes "Neues Dokument" wählen

5kriptereignis-M	anager	×
🔽 E <u>r</u> eignisse zi	um Ausführen von Skripten/Aktionen aktivieren:	Eertig
keine Skripten	/Aktionen mit Ereignissen verbunden	
		Entfernen
		Alle entfernen
	<u></u>	
Photoshop-I	Ereignis: Neues Dokument	Hinzufügen
Skript:	AutoSoftProofAnsicht.jsx	
	AutoSoftProofAnsicht.jsx Kamerahersteller anzeigen.jsx Startbildschirm.jsx	
	Durchsuchen	
○ A <u>k</u> tion:	AUTOMATION P20_Hochpass	

Wenn Sie die Skriptdatei zuvor in den richtigen Ordner kopiert haben, können Sie es jetzt aus der Liste auswählen und so dem Photoshop-Ereignis "Neues Dokument" zuordnen

Skriptereignis-Manager	X
Ereignisse zum Ausführen von Skripten/Aktionen aktivieren:	<u>F</u> ertig
keine Skripten/Aktionen mit Ereignissen verbunden	
	Entfernen
	<u>A</u> lle entfernen
Photoshop-Ereignis: Neues Dokument	Hinzufügen
Skript: AutoSoftProofAnsicht.jsx	νζ
Verwalten Sie Ihre Ereignisse, indem Sie Ereignisse hinzufügen und entfernen. Wählen Sie andere JavaScript-Dateien aus, um detaillierte Beschreibungen zu sehen.	
C Aktion: AUTOMATION P20_Hochpass	

Ein Klick auf Hinzufügen trägt die Kombination oben in die Liste ein

Skriptereignis-Manager	×
Ereignisse zum Ausführen von Skripten/Aktionen aktivieren:	<u>F</u> ertig
Neues Dokument: AutoSoftProofAnsicht.jsx	
	Entfernen Alle entfernen
Photoshop-Ereignis: Neues Dokument	<u>H</u> inzufügen
Anwendung starten     AutoSoft Neues Dokument      Dokument	
Verwalte entferne detailliert Dokument schließen Dokument drucken Dokument exportieren	
C Aktion: AUTOM. Ereignis hinzufügen	

Wiederholen Sie das Ganze mit dem Ereignis "Dokument öffnen".

Um die vorgenommenen Einträge tatsächlich in Photoshop zu speichern, so das diese dann auch ausgeführt werden, müßen Sie die Schaltfläche "Fertig" anklicken. Ab nun wird bei jedem öffnen/erstellen eines Dokumentes die SoftProof-Ansicht eingeschaltet, wenn das Dokument in einem Farbraum vorliegt den Sie im Skript-Konfigurationsabschnitt dafür aktiviert haben. Leider gibt es einige Bearbeitungsschritte in Photoshop, die die Soft-Proof-Ansicht wieder ausschalten. Dies passiert bei allen Modusänderungen und der Konvertierung mittels ICC-Zielprofilen. Deshalb ... >

Skriptereignis-Manager	×
Ereignisse zum Ausführen von Skripten/Aktionen aktivieren:	Eertig
Neues Dokument: AutoSoftProofAnsicht.jsx	
	Entfernen
	<u>A</u> lle entfernen
Photoshop-Ereignis: Dokument öffnen	<u>H</u> inzufügen
Skript: AutoSof	
Verwalte Dokument öffnen Dokument speichern	
detailliert Dokument schließen Dokument drucken	
Dokument exportieren	

... sollten Sie (den Dialog noch einmal öffnen falls Sie ihn geschlossen haben und) aus der Ereignisliste den Punkt "Ereignis hinzufügen" auswählen.

\* sobald man weitere Ereignisse hinzufügt, erstellt Photoshop CS3 eine Datei mit dem Namen "Skriptereignis-Manager.xml" irgendwo in den Tiefen der Preference-Verzeichnisse. Bei mir habe ich sie gefunden unter C:\Dokumente und Einstellungen\"%BENUTZERNAME%"\Anwendungsdaten\Adobe\Adobe Photoshop CS3\Adobe Photoshop CS3\Adobe Photoshop CS3 Settings\Skriptereignis-Manager.xml Diese kann man z.B. editieren, wenn man Ereignisse aus der Liste wieder entfernen möchte.

Ereignis hinzufüg	jen		×	
Ereignisname:	Modusaenderung		OK	
Beschriftung:	CnvM		Abbrechen	
i)	Hier kann jedes skriptfä eingegeben werden. E vollständige Liste der Photoshop-Ereignisnam im Skripten-Referenzha	hige Ereignis ine en finden Sie ndbuch.		
		Ereignis hinzufüg	jen	×
		Ereignisname:	ICC Profilkonvertierung	OK
		Beschriftung:	convertToProfile	45 Abbrechen
		i)	Hier kann jedes skriptfähige Ereignis eingegeben werden. Eine vollständige Liste der Photoshop-Ereignisnamen finden Sie im Skripten-Referenzhandbuch.	

Es öffnet sich dann eine weitere Dialogbox in die Sie zuerst einen Namen ihrer Wahl für ein Ereigniss eingeben und in dem Feld darunter, (mit der Irreführenden Bezeichnung Beschriftung) die zum Ereigniss gehörende ID. Für die IDs bitte die GrossKlein-Schreibung beachten! Modusänderung = CnvM, Konvertierung via ICC-Profil = convertToProfile.

Nachdem Sie die beiden Ereignisse angelegt haben müßen Sie sie jeweils noch zusammen mit dem Skript registrieren.

Skriptereignis-Manager	X
🔽 Ereignisse zum Ausführen von Skripten/Aktionen aktivieren:	Eertig
Neues Dokument: AutoSoftProofAnsicht.jsx	N
Dokument öffnen: AutoSoftProofAnsicht.jsx	
Modusaenderung: AutoSoftProofAnsicht.jsx	Entfernen
ICC Profilkonvertierung: AutoSoftProofAnsicht.jsx	
	<u>A</u> lle entfernen
Photoshop-Ereignis: ICC Profilkonvertierung	<u>H</u> inzufügen
Skript: AutoSoftProofAnsicht.jsx	
Verwalten Sie Ihre Ereignisse, indem Sie Ereignisse hinzufügen und entfernen. Wählen Sie andere JavaScript-Dateien aus, um detaillierte Beschreibungen zu sehen.	
C Aktion: AUTOMATION P20_Hochpass	

Abschließend sind vier Ereignisse definiert, die jeweils das SoftProofSkript ausführen lassen.

(Gespeichert wird das Ganze nur, wenn Sie "Fertig" anklicken)

Neues Dokup	pent: AutoSoftBroofAnsicht isv	
Dokument og Modusaender ICC Profilkonv	effinen: AutoSoftProofAnsicht.jsx ung: AutoSoftProofAnsicht.jsx rertierung: AutoSoftProofAnsicht.jsx	<u>E</u> ntfernen <u>A</u> lle entfernen
4		
Photoshop	-Ereignis: Anwendung starten	Hinzufügen
Photoshop © <u>S</u> kript:	-Ereignis: Anwendung starten	<u>H</u> inzufügen
Photoshop © Skript;	-Ereignis: Anwendung starten	Hinzufügen

Sollten Sie einmal ohne das automatische Einstellen der SoftProof-Ansicht arbeiten wollen, brauchen Sie nur das Ausführen der Ereignisse insgesamt solange ausschalten. (Häkchen oben links wegnehmen und "Fertig" anklicken)



Hier noch das Skript, geöffnet in Adobes Skripteditor "ExtendScript Toolkit".

Im Konfigurationsabschnitt definiert man die Farbräume die automatisch in der SoftProof-Ansicht dargestellt werden sollen. Ebenso muss man hier festlegen ob man den CMYK-Arbeitsfarbraum oder ein unter einem speziellen Namen angelegtes ProofSetup nutzen möchte.

CS3 Extended		
<u>d E</u> bene <u>A</u> uswahl Fi <u>l</u> ter Analy <u>s</u> e	Ansicht Eenster Hilfe	
🕘 🛛 Weiche Kante: 🚺 Px 👘 Glätter	Proof einrichten	Benutzerdefiniert
	Farbproof Strg+Y Farbumfang-Warnung Umschalt+Strg+Y Pixelseitenverhältnis-Korrektur 32-Bit-Vorschauoptionen	✓ CMYK-Arbeitsfarbraum Cyan-Platte Arbeitsfarbraum Magenta-Platte Arbeitsfarbraum
CS3 Extended		
d <u>E</u> bene <u>A</u> uswahl Fi <u>l</u> ter Analy <u>s</u> e	Ansicht Eenster Hilfe	
🛃 🛛 Weiche Kante: 🚺 Px 🗖 Glätter	Proof einrichten       Farbproof     Strg+Y       Farbumfang-Warnung     Umschalt+Strg+Y       Pixelseitenverhältnis-Korrektur	Benutzerdefiniert CMYK-Arbeitsfarbraum Cyan-Platte Arbeitsfarbraum
	32-Bit-Vorschauoptionen       Einzoomen     Strg++       Auszoomen     Strg+-	Gelbe Platte Arbeitsfarbraum Schwarze Platte Arbeitsfarbraum CMY-Platten Arbeitsfarbraum
	Ganzes Bild Strg+0 Tatsächliche Pixel Alt+Strg+0 Druckformat	Macintosh-RGB Windows-RGB Monitor-RGB
	Bildschirmmodus	✓ autosoftproof

Die SoftProof-Ansicht die das Skript zur Zeit \_immer\_ einstellt, entspricht einer der beiden oben gezeigten manuellen Auswahlen: Entweder CMYK-Arbeitsfarbraum oder \_ein\_ Benutzerdefiniertes ProofSetup, das im Skript namentlich eingetragen werden muß.

Anregungen und Kommentare sind herzlich willkommen! 31.10.2008 Horst Nogajski <br/> <br/> (AT] nogajski [DOT] de>